

SAÉ 3.01 :

Développement d’une application

Cahier des Charges

BUI Brandon

Chartier Hugo

Charton Samuel

Yanis Merabet

SOMMAIRE

I./ Introduction  
Information générale sur le document, les objectifs du document, sa structure et les documents références.

II./ Énoncé  
Description détaillée du problème à résoudre, le contexte, les objectifs du projet. Si besoin, on fait une présentation de l’existant. Définition des objectifs que doit atteindre la solution.

III./ Pré-requis  
Connaissances requises, ressources matérielles et logicielles, compétences nécessaires.

IV./ Priorités  
Les priorités éventuelles du développement si elles ont été́ fixées avec l’accord du client.

I./ Introduction :

Voici le cahier des charges du projet SAÉ 3.01 Développement d’application qui contient les sections cité-ci-dessus en étant de la manière suivante dans la seconde partie du document nous énoncerons la description détailler du problème à résoudre son contexte et les objectifs du projet. Dans une troisième partie nous donnerons les prérequis pour la bonne réalisation du projet et nous finirons dans la dernière partie par les priorités au développement.

Référence :

Recueil des besoins [[1]](#footnote-1)

Rapport [[2]](#footnote-2)

II./ Énoncé :

Le Projet se nomme SAE 1.03 Développement d’application, le projet s’articule en la réalisation d’une application web proposant des modules de simulation calcul pour différent domaine (informatique (exemple : conversions binaires hexa, octal et décimal), mathématiques (exemple : calcul d’une probabilité en loi Normale), autre domaine (exemple : calcul d’amortissement), sécurité (exemple : mise en place d’un algorithme de cryptographie)). L’application géra des utilisateurs visiteurs, inscrits et possédera un Gestionnaire (Administrateur). Le visiteur est un utilisateur qui n’a accès à la page d’accueils pouvant devenir un utilisateur inscrit afin de pouvoir accéder au système de simulation de calcul puis le gestionnaire peut gérer les utilisateurs (Voir les utilisateurs inscrit, Supprimer un utilisateur), il a accès aux données mentionnées dans la partie utilisateur et concernant les modules utilisés ainsi qu’il peut établir une statistique des visites et des modules utilisés par les visiteurs inscrits sur la plateforme. Il y a aussi un système de log chaque connexion ratée et il enregistrera un fichier contenant (login, mot de passe tenté, adresse IP, date). L’application sera hébergée sur un système Linux de la famille Debian et aura une SGB dédier. Elle possèdera aussi une charte graphique un logo et un nom.

III./ Pré-requis :

Les prés-requis pour les connaissance et compétences :

* Une connaissance Full-stack
* La création et l’exploitation d’une ou de plusieurs Bases de données
* De la planification des différente tache (GPO)
* Des calculs des différent pour la réalisation du système de simulation
* Graphique pour la réalisation de la chartre graphique et de son logo
* Connaissances réseaux dans la mise en place du serveur (Gestion d’IP)
* Connaissances système dans la mise en place du serveur (Gestion des droits,)

Les prés-requis matérielles et logicielles :

* IDE web Full – Stack (PHP Storm)
* Un ordinateur sous Windows – MacOs possédant logiciel et une machine virtuelle avec un linux de famille Debian pour la configuration et les test (4Go de ram, 16Go de mémoire)
* Un Raspberry PI 4 (Hébergement Serveur)
* Maria DB (SGB)
* Word (Réalisation des documents lier au projet)
* UML (Réalisation du diagramme des classes)
* Trello (GPO, Mise en place des taches et la planification à des fin de réalisation)

IV./ Priorités :

Pour le moment aucune priorité n’a été émise.

1. https://gitlab.com/but-info/sae3-01-dev-d-apli/-/tree/main/documentation/rapport [↑](#footnote-ref-1)
2. https://gitlab.com/but-info/sae3-01-dev-d-apli/-/tree/main/documentation/recueil%20des%20besoin [↑](#footnote-ref-2)